**Пояснительная записка**

*Авторы:* Смирнов Сергей, Бибарцев Дамир

*Название:* Hello PyGHT

*Описание проекта:*

Данный проект представляет собой 2D-платформер, разработанный на PyGame, вдохновленный игрой Hollow Knight. Основная цель – создание интерактивного игрового приложения, где игрок управляет персонажем, преодолевает препятствия, сражается с врагами и исследует локации. В игре реализованы механики передвижения, прыжков, атак, взаимодействия с объектами и врагами. В приложении есть регистрация, сохраняющая информацию в базу данных SQLite. Игровой процесс включает уровни с платформами, ловушками, врагами с базовым ИИ.  
Интерфейс содержит главное меню с опциями “Новая игра”, “Продолжить”, “Выход”, экран настроек и окно паузы. Добавлены анимации, эффекты ударов и освещения, а также музыкальное сопровождение. Получение игровой валюты способствует для торговли с персонажами игры.  
Проект способствует освоению PyGame, основ программирования игровых механик, работы с базами данных и созданию платформеров.  
Нашей игрой может пользоваться любой человек, который имеет компьютер, интерфейс приложения понятный и легкий для восприятия.